

Curriculum Vitae



Informazioni personali

Cognome Nome **Coccia Luigi**

Mail luigi.coccia@gmail.com palestradigiochi@gmail.com

Occupazione	Educatore Socio Pedagogico
Settori professionali	Game Trainer @Erickson
	Operatore Ludico
	Formatore Giochi da tavolo – L3 - Centro Sportivo Italiano CSI
	Referente della Commissione Tecnica Regionale Giochi da tavolo CSI per la Provincia di Fermo e Ascoli Piceno
	Regista e Formatore Teatrale
	Teatroterapeuta
	Formatore in linguaggi Video Espressivi
	Educatore Digitale
	Maestro d'Arte
	Operatore Web

Istruzione e formazione

2024	Attestato di partecipazione al Workshop “ Gestione dei conflitti e giustizia riparativa” - Scuola Superiore Politiche Sociali e Socio Sanitarie dell'ASP Ambito 9 – Grottammare (AP)
2023	Qualifica di Formatore Giochi da Tavolo, Area Animazione Sportiva - CSI Centro Sportivo Italiano
	Attestato id partecipazione al Seminario “Percorsi generativi attraverso il gioco, il ruolo e l'espressione creativa” – Nuova Ricerca Agenzia Res – Fermo (FM)
	Attestato di partecipazione al Workshop: Scuola 4.0. Game - Design e Game-Based Learning promosso da Future Education - Modena
2021	Attestato di partecipazione al Webinar “Dixit, Carte di Propp e StoryCubes. Come e perché usare giochi di carte nella clinica e nei gruppi” - Psicologia.io
	Attestato di Qualifica Operatore Ludico - “Percorso Formativo per Operatore Ludico: utilizzare il gioco strutturato come strumento educativo” - CSI Ravenna
2020	Attestato di partecipazione al Webinar “La comunità in gioco entra nella didattica della vicinanza” - C2 Group Educational, Università degli Studi Roma Tre, ITTL Genova, ENTDI
	Attestato di partecipazione al Webinar “Reinventare Rodari con le tecnologie: la didattica della vicinanza col gioco” - C2 Group Educational, ITTL Genova
	Attestato di partecipazione al Corso “GAME TRAINER® Erickson. Sviluppare le funzioni esecutive con il gioco” Centro Studi Erickson – Roma - Qualifica di “GAME TRAINER® Erickson
2019	Attestato di partecipazione al Corso “Giocando s’impara” Seminario Formativo Gruppo Erickson - Fabriano (AN))
2016	Attestato di partecipazione al Corso “Smart toys for smarter kids, diventa Educatore Digitale” - EMMA (European Multiple MOOC Aggregator) in collaborazione con Tinkidoo - European Union's Competitiveness and Innovation Framework Programme under grant agreement no 621030
2015	Attestato di partecipazione al Corso; “Il fundraising come strumento di innovazione sociale e cambiamento culturale” - The Fund raising School, AICCON - Coop.Soc. Nuova Ricerca Agenzia Res - FM
	Attestato di partecipazione a Scuola avanzata di Progettazione Comunitaria, giornate formative Coop.Soc. Nuova Ricerca Agenzia Res - FM
2012	Attestato di Partecipazione al Corso “Videoediting.02” Compositing, videoanimazione, Visual Fx promosso dall'Associazione “Petit maison des sons et Lumière” (FM)
	Attestato di Partecipazione al Corso per Formatore Video - Progetto "Pangea – percorsi d'interculturalità" Unione dei Comuni della Vallata del Tronto , Appignano del Tronto (AP)
2004	Attestato di Qualifica di Operatore Sociale – Reg. Marche Form. Prof. AP – Ascoli Piceno (AP)

	2000	Diploma in Teatroterapia – Scuola di Formazione Biennale in Teatroterapia – Monza (MZ)
	1994	Diploma di Animatore Teatrale – Scuola Triennale Reg. Prof. Marche Ascoli Piceno (AP)
	1985	Diploma in Maturità Arte Applicata Sez. Grafica Pubblicitaria Istituto Statale d'Arte O. Licini - Ascoli Piceno (AP)
	1983	Diploma in Maestro d'Arte – Istituto Statale d'Arte O. Licini - Ascoli Piceno (AP)
Esperienza professionale		
	Dal 2009 ad oggi	Educatore socio pedagogico ed Operatore Ludico presso la Comunità Educativa per minori "Casa di mattoni", Coop. Nuova Ricerca Agenzia Res – Ponzano di Fermo - (FM)
	2024	Conduttore del Laboratorio di Game Design "Fate il vostro gioco" (Istituto Da Vinci Fermo e Liceo Artistico Fermo) all'interno di "LAB-IN Laboratori Integrati - competenze artistiche, consapevolezza del se e life skills". finanziato dall'intervento "INTERSCAMBI" della Regione Marche P.F. Politiche giovanili e sport - FM Conduttore di "GiocoForza: l'azione ludica nell'esperienza con i giochi da tavolo" Workshop teorico/pratico rivolto alle figure che operano nel campo dell'educazione, del benessere e della didattica BergamoLudens Coop. San Martino Progetto autonomia, Game Master - Bergamo (BG) Ideatore e conduttore del Laboratorio "Game Design per le Emozioni: Un Approccio Didattico Innovativo" Bando Scuola Innova, Fondazione Carifermo – Istituto Scolastico Comprensivo Falerone (FM) Ideatore e conduttore di "Le faremo sapere" Gioco di ruolo progettato per MiCiOriento, giornate di orientamento Università di Macerata – Scienze della Formazione, dell'Educazione e Pedagogiche UniMc (MC) Ideatore e conduttore del progetto "School PlayTour" con "300: la battaglia delle tendopoli, il gioco di ruolo dal vivo come strumento educativo nelle scuole" – SAI Servizio Accoglienza Integrazione Ministero dell'Interno – Coop. Nuova Ricerca Agenzia Res, Fermo (FM)
	2023	Formatore al Corso "Play Accessibility" CSV Basilicata – "Animazione Sociale: condurre un gruppo e prendersene cura alimentando relazioni significative – Matera (MT) Relatore al Forum Nazionale Formatori CSI – Salsoludix – Salsomaggiore Terme (PR) Formatore al "Corso per Operatore Ludico L1" CSI Centro Sportivo Italiano – OSIMO Conduttore di "Convivio di Ruolo", Laboratorio interattivo sul gioco di ruolo e l'accessibilità – Play Festival del gioco – Modena Formatore al Workshop "Pedagogia del gioco – Didattica ludica" – CSI Centro Sportivo Italiano - Play Festival del gioco – Modena Ideatore e Formatore del "Corso per Operatore Ludico L1" CSI Centro Sportivo Italiano - Ancona Ideatore e conduttore del Progetto "I mondi del possibile" promosso dal Servizio Sollevo Fermo, Servizio Sollevo dell'Ambito Sociale Territoriale XIX e dell'Ambito Sociale Territoriale XX delle Marche in intesa con il Dipartimento di Salute Mentale dell'Asur Area Vasta 4 di Fermo (FM) Ideatore e conduttore di "IMPARO GIOCANDO: laboratorio per la progettazione di un gioco da tavolo originale" con gli allievi delle classi prime delle Scuole secondarie di I grado ISC di Falerone, Servigliano e Montappone, in collaborazione con Wega Impresa Sociale all'interno dei progetti di "Didattica orientativa e digitale" della Regione Marche Formatore al Corso "La Relazione nell'equipe e la sua dinamica. Percorso di formazione ludica", Tecniche di animazione di gruppo: giochi e interazioni per l'apprendimento collettivo – promosso da Agenzia Res della Coop. Nuova Ricerca Agenzia Res di Fermo (FM) Conduttore del Workshop "Accademia in Gioco, rigenerazione urbana attraverso pratiche ludiche" Accademia Belle Arti – Macerata (MC) Conduttore del Laboratorio di Game design con gli allievi del Corso di Discipline grafiche e pittoriche del Liceo Artistico "Osvaldo Licini – Ascoli Piceno (AP)
	2022	Conduttore del Laboratorio "IMPARO GIOCANDO: laboratorio per la progettazione di un gioco da tavolo originale" che vedrà coinvolti gli alunni della classe prima della Scuola secondaria di I grado ISC di Falerone (FM), in collaborazione con Wega Impresa Sociale, all'interno dei progetti di "Didattica orientativa e digitale" della Provincia di Fermo (FM) Conduttore del Laboratorio "MONDI DEL POSSIBILE" promosso dal Servizio Sollevo dell'Ambito Sociale Territoriale XIX e XX delle Marche in intesa con il Dipartimento di Salute Mentale dell'Asur Area Vasta 4 di Fermo (FM) Conduttore del laboratorio di Game Design con gli allievi del Corso di Discipline grafiche e pittoriche del Liceo Artistico "Osvaldo Licini" - Ascoli Piceno (AP) Facilitatore Ludico all'evento "Generazioni a confronto, i giochi dell'infanzia ieri e oggi, qui e altrove" promosso da UniPop Fermo, Auser Provinciale Fermo, Ambito territoriale 19 - Comune di Fermo (FM) Ideatore e conduttore del Progetto "GIOCOFORZA: incontro, legami, convivialità, accoglienza, percorso ludico con i giochi da tavolo moderni d'autore nei servizi educativi per minori e rifugiati" Servizio SAI Media Valtenna – Vedo Terra - Coop. Nuova Ricerca Agenzia Res - Servigliano Facilitatore ludico per "Musei in gioco" in collaborazione con Giochi&Gioco, Musei Di Fermo, Maggioli Cultura e l'Amministrazione Comunale di Fermo - Sale di Palazzo dei Priori e le Cisterne Romane, Fermo (FM)

	<p>Organizzatore dell' "International Game Day at your Library" Sezione Marche Giornata Internazionale dei Giochi da tavolo in Biblioteca, promossa dal Comune di Petritoli in collaborazione con Sàpere aude, Playlife Accademy, AIB Associazione Italiana Biblioteche - Petritoli (FM)</p> <p>Ideatore e Conduttore del Progetto "GIOCOFORZA: incontro, legami, convivialità, accoglienza, percorso ludico con i giochi da tavolo moderni d'autore nei servizi educativi per minori e rifugiati" Servizio SAI Minori – Coop. Oikos – Comunità Anania, Ancona</p> <p>Organizzatore dell'evento "Giornata Internazionale dei giochi da tavolo" Biblioteca Mannocchi Comune di Petritoli</p> <p>Ideatore e conduttore del Progetto "GIOCOFORZA: incontro, legami, convivialità, accoglienza, percorso ludico con i giochi da tavolo moderni d'autore nei servizi educativi per minori e rifugiati" Servizio SAI Era Domani – Coop. Nuova Ricerca Agenzia Res - Fermo</p> <p>Ideatore e conduttore Evento "La ludomachia" Unità di Strada Ats6 – Fano - COOSS Cooperativa Sociale e Nuova Ricerca Agenzia Res</p> <p>Ideatore e conduttore del Laboratorio "E' in gioco l'ambiente: giochi da tavolo per bambini per la sensibilizzazione e l'educazione alla sostenibilità" – Coop. A piccoli passi – San Benedetto del Tronto (AP)</p> <p>Partecipazione al Progetto: "TUTTI DENTRO - Le stanze del Lockdown" - Creazione di 3 escape room didattiche Cittadiniviaroma, Bologna</p> <p>Conduttore del webinar: "Quattro incontri per conoscere il mondo dei giochi da tavolo e di narrazione da proporre in famiglia (e non solo)" - Playfactory</p> <p>Progettazione e conduzione Giochi di narrazione per la rassegna di Talk online dell'Associazione Zio Ludovico - Matera</p> <p>Conduttore del webinar: "Il gioco da tavolo: risorse digitali per apprendere a scuola" – Osservatorio di genere, San Benedetto del Tronto</p> <p>Ideatore e conduttore di "L'isola che non isola" Progetto GAD - Giocare a distanza tra i centri estivi delle varie regioni italiane, promosso dal Gruppo Nazionale di Didattica Ludica</p>
2021	<p>Conduttore del Laboratorio di giochi da tavolo per l'educazione - "ZUGA ZUGA" Festival del gioco e dell'educazione – Coop. Sociale LA Pieve - Ravenna</p>
2020	

	Conduttore del Laboratorio di giochi di Ruolo per famiglie all'interno di "Giochi in Grotta" curato da Spazio Ludico – Promozione Comune di Grottammare (AP)
2019	<p>Conduttore del Laboratorio "InGioco, il gioco da tavolo e di ruolo come strumento educativo" - Centro Ludico Polivalente - Comune di San Benedetto del Tronto (AP)</p> <p>Conduttore del Gioco di Ruolo "300 La battaglia delle tendopoli" presentato a Modena Play, Festival Nazionale del Gioco – EduLarp Gruppo di Promozione per la ricerca sul Gioco – Modena (Mo)</p> <p>Conduttore del Laboratorio di giochi di Ruolo per ragazzi all'interno di "Giochi in Grotta" curato da Spazio Ludico – Promozione Comune di Grottammare (AP)</p> <p>Ideatore e conduttore di "Legami: manuale di sopravvivenza per genitori ribelli" incontri ludico/formativi – Comune di Ponzano di Fermo (FM)</p> <p>Ideatore e relatore di "Giocoforza: esperienze ludiche in contesti educativi, formativi e sociali" - Personal Branding 2019 Ciascuno è perfetto - Grottammare (AP)</p>
2018	<p>Collaboratore al Progetto di ricerca: "Il gioco di ruolo come strumento educativo interculturale" Università di Genova – Facoltà Scienze della Formazione.</p> <p>Autore/facilitatore del gioco di ruolo dal vivo sul tema dell'immigrazione "300 La battaglia delle tendopoli" presentato a Edularp: Stati generali del gioco di ruolo per la didattica - Festival Nazionale del Gioco PLAY di Modena</p> <p>Autore/Ideatore della Rassegna Personal Branding 2018 - "E il giorno della fine non ti servirà l'inglese" Coniugazione e ricombinazione del Valore e dei Valori nel lavoro, nelle professioni e nell'economia - Associazione Blow Up - Grottammare (AP)</p> <p>Conduttore dell'evento "Game Design e formazione al lavoro e alle professioni" Personal Branding me and Sharing Economy – Comune di Grottammare (AP)</p> <p>Conduttore del Laboratorio "Gioca con noi, il gioco da tavolo moderno come strumento educativo e di socializzazione" - Progetto Pensa ,Crea, Aggregati – Centri Ricreativi Comune di Grottammare (AP)</p> <p>Formatore del Laboratorio " Partire dalla classe per arrivare al gruppo - Idee per lavorare sulle relazioni interpersonali, mediare il conflitto e accompagnare la crescita del gruppo - Dalla scuola alla comunità locale e ritorno - Corso base di Service Learning per docenti di scuola secondaria di secondo grado " Istituto di Istruzione Superiore Savoia Benincasa - Ancona</p> <p>Conduttore del Gioco di Ruolo "Nemici di Maria" presentato al Game Labs 2018 Festival del gioco e sul gioco – Game Labs – Stammibene.info – Asur Marche ZT3 Prevenzione Gioco d'Azzardo Macerata (MC)</p> <p>Conduttore del Gioco di Ruolo "300 La battaglia delle tendopoli" presentato a Modena Play, Festival Nazionale del Gioco – EduLarp Gruppo di Promozione per la ricerca sul Gioco – Modena (Mo)</p>
Dal 1998 al 2017	<p>Conduttore del Laboratorio di Teatroterapia presso Centro Diurno "IL SENTIERO" del Dipartimento di Salute Mentale ASUR Zona Territoriale 13 – Ascoli Piceno (AP)</p> <p>Conduttore del Gioco di Ruolo "Bio Onnipotente: igenerazione rurale e sviluppo agricolo alla prova della concretezza oltre i falsi miti passatisti - "Personal Branding 2017 - Grottammare (AP)</p> <p>Autore/Ideatore della Rassegna "Personal Branding 2017 – La regola d'oro è che non ci sono regole" Associazione Blow Up - Grottammare (AP)</p> <p>Supervisore Laboratorio Teatrale Associazione Nazionale Ciechi – Fermo/Ascoli Piceno</p> <p>Conduttore dall'evento di formazione "Rifarsi il senno con la chirurgia etica" nel Progetto "Personal branding, me and sharing economy" – Ideatore e conduttore del gioco di comitato "Get Up Start Up" - Grottammare</p> <p>Conduttore del Laboratorio "SMART FILM" Video partecipativo, Progetto Iniziative didattiche prevenzione e contrasto dispersione scolastica – Istituto Scolastico Ugo Betti, Fermo</p> <p>Formatore del Laboratorio "Genitori Social per quartieri in rete, conoscere i social network per essere genitori capaci" organizzato e promosso dalla Coop. Nuova Ricerca Ag. Res – Campiglione, Fermo</p> <p>Conduttore e regista del Laboratorio di Teatro CONVIVENZE TEATRALI, nell'ambito del progetto TANGRAM: Mosaico di Convivenza - Porto S. Elpidio (FM)</p> <p>Conduttore del Laboratorio di Teatro Sociale Progetto Macerataccoglie GUS ONG Macerata</p> <p>Conduttore del Laboratorio Video "NetWork" all'interno del Progetto "Interact" Save the Children – Monteleone di Fermo (FM) – Comunità Casa di mattoni</p> <p>Conduttore del Laboratorio "Educazione all'immagine, il video partecipativo" presso il Centro Diurno del DSM Asur 11 - Porto Sant'Elpidio (FM)</p> <p>Conduttore del Laboratorio "Educazione all'immagine, il video partecipativo" presso il Centro Diurno del DSM Asur 11 - Petritoli (FM)</p> <p>Conduttore del Laboratorio "Teatro in Movimento" promosso dall'Assessorato Politiche sociali del comune di Monte Urano – Monturano (FM)</p> <p>Conduttore del Laboratorio Teatrale per Operatori del Dipartimento Salute Mentale in occasione del Convegno di Psichiatria - ASUR Marche ZT 13 DSM Ascoli Piceno (AP)</p>

2008	Conduttore del Laboratorio Teatrale per Operatori del Dipartimento Salute Mentale in occasione del Convegno "Spazi di incontro ai confini con la malattia mentale: oltre le colonne d'Ercole" - DSM - ASUR Marche ZT 13 DSM Ascoli Piceno (AP)
2007	Conduttore del Laboratorio Teatrale per Operatori del Dipartimento Salute Mentale in occasione del Convegno di Psichiatria "La relazione che cambia, arricchisce e trasforma" - DSM - ASUR Marche ZT 13 DSM Ascoli Piceno (AP)
2006	Conduttore del Laboratorio Teatrale per Operatori del Dipartimento Salute Mentale in occasione del Convegno "Arte e Sofferenza: esperienze di operatori e pazienti - attraverso la scrittura, l'elaborazione scenica e la rappresentazione" - DSM - ASUR Marche ZT 13 DSM Ascoli Piceno (AP)
2005	Conduttore del laboratorio di Teatroterapia presso il Servizio Sollevo Ambito XIX Servizi Sociali del Comune di Fermo - (FM)
	Conduttore del Laboratorio Interattivo di Teatro presso il Festival "Il lungo viaggio di Marco Cavallo" organizzato dall'Assessorato Servizi alla persona del Comune di Senigallia in collaborazione con il DSM Zona Territoriale 4 – Senigallia (AN)
	Supervisore del Laboratorio teatrale dell'Ass. ANFASS di Ascoli Piceno - (AP)
2004	Conduttore del laboratorio di Teatroterapia presso il Servizio Sollevo Ambito XIX Servizi Sociali del Comune di Fermo - (FM)
2003	Docente di Tecniche di Animazione Teatrale nel "Corso per Animatore tempo libero" finanziato dal Fondo Sociale Europeo e promosso da For.Bi.T Ente di Formazione Bilaterale Territoriale, (AP) Animatore Teatrale Sociale e Consulente nel Progetto Teatrale "Dialoghi di Pace: Il circo della Pace", promosso dall' Associazione "Assopace" di Roma, Mitrovica - (Kosovo) Docente di Tecniche di Animazione nel "Corso per Assistente Turistico per disabili" finanziato dal Fondo Sociale Europeo e promosso da For.Bi.T Ente di Formazione Bilaterale Territoriale, (AP)
	Docente di Animazione Teatrale e Teorie del gioco creativo nel "Corso per Animatore Sociale Teatrale Psicorabilitativo" finanziato dal Fondo Sociale Europeo (D.D.S. n. 64 del 14/03/02) e promosso da IALCISL in collaborazione con "OLTRE Consorzio Coop. Sociali", Ascoli Piceno - (AP)
2002	Supervisore ed Animatore nel "Progetto Infanzia" all'interno del Festival Crossover, Civitella (TE) Consulente di Educazione al Teatro nella progettazione delle Attività Didattiche della Direzione Didattica Statale Monteprandone (AP)
2001	Docente nel Corso di Aggiornamento per insegnanti "Il teatro come punto di vista privilegiato" Decreto Autorizzativo n. 13984/2000 del Provveditore agli Studi di Teramo, promosso dall'Associazione ANFE Teramo (TE)
2000	Animatore Teatrale sociale nel "Progetto Camminare con i 5 sensi: percorsi di orientamento, esplorazioni sensoriali, auditive e cromatiche con giochi", all'interno del Festival Crossover, Civitella del Tronto (TE), Docente nel Corso di Aggiornamento per insegnanti "Il teatro come punto di vista privilegiato" Dec.Aut. n. 16798/2000 del Provveditore agli Studi di AP, promosso dall'Ass. ANFE, Ascoli Piceno
1999	Animatore Sociale al "Progetto ETA BETA Centro Ricreativo estivo", promosso dalla Cooperativa Sociale PAGEFHA , Ascoli Piceno (AP) Animatore Sociale nel "Progetto Integrato Vallata del Tesino per la prevenzione del disagio giovanile" DPR n. 309/90 promosso dalla Cooperativa Sociale Service Coop. Offida (AP)
1998 - 2009	Educatore professionale (posizione B3, B4, ovvero C) presso Centro Diurno "IL SENTIERO" del Dipartimento di Salute Mentale ASUR Zona Territoriale 13 – Ascoli Piceno (AP)
1998	Animatore Sociale al "Progetto ETA BETA Centro Ricreativo estivo", promosso dalla Cooperativa Sociale PAGEFHA, Ascoli Piceno - (AP)
1997	Animatore Teatrale nell'ambito del Progetto " ICARO, Prevenzione Tossicodipendenze" finanziato dal Comune di Ascoli Piceno - (AP)

Pubblicazioni

2022	Il Gioco di Ruolo all'Interno di una Comunità Educativa per Minori: Linguaggi e Culture che si Incontrano – Atti del Convegno "ON AND OFF THE TABLE: Stato dell'arte del Gioco di Ruolo in Italia con uno specif#co focus sull'educazione e sulle tematiche di inclusione" - Game Science Research Center - Modena "Edu-Larp – Game Design per giochi di ruolo educativo" a cura di Andrea Maragliano – Franco Angeli Editore
2001	"Sperimentazione di strumenti formali di valutazione per il laboratorio teatrale del Centro Psico-socio riabilitativo del DSM di Ascoli Piceno" pubblicato negli atti del II Congresso Nazionale di Psichiatria Residenziale, Catania
1999	"Mettersi in scena: percorso riabilitativo attraverso il teatro" pubblicato negli Atti del II Congresso Regionale "Arteterapia e non solo", Fano

1998	"Imparare ad improvvisare: terapia riabilitativa a mediazione teatrale in un Centro Diurno" pubblicato negli Atti del XXXII Congresso Nazionale Società Italiana di Psicoterapia Medica, Ravenna
Relazioni	
2023	<p>Relatore al Convegno formativo "Il ruolo della Teatro –Terapia in Psichiatria", Quando il Teatro diventa accessibile: i percorsi dell'esperienza creativa – AST Marche, Ascoli Piceno</p> <p>Relatore al Festival Gradara Ludens 2023 – "Gioco di ruolo ed Accessibilità nei contesti di integrazione interculturale" – Gradara Innova – Pesaro Urbino</p> <p>Relatore al Convegno "Tavola esagonale: Gioco e narrazione" Gioco di Ruolo, Convivenza e Collaborazione: il GDR dal punto di vista dell'accessibilità Play Res - La Gilda - Fondazione Finanza Etica - Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia - GAME Science Research Center - Modena</p> <p>Relatore al Convegno "Generazioni a confronto, i giochi dell'infanzia ieri e oggi, qui e altrove- Il gioco che unisce" promosso da UniPop Fermo, Auser Provinciale Fermo, Ambito territoriale 19 - Comune di Fermo (FM)</p>
2022	<p>Relatore al Convegno "Giochi da tavolo in ambito didattico ed educativo" – Festival Urbino in gioco – Urbino (PU)</p> <p>Relatore al Convegno "Materials and Methods for Linguistic Integration of Migrants and Refugees: Publishing, ICT, Game-Based Learning" - Tell me a Truth, Tell me a Lie! Language and Expression in Board and Role Games with Asylum Seekers and Refugees (Università Alma Mater - Bologna, 25th-27th May 2022) -</p> <p>Relatore al Convegno "ZUGA ZUGA" Festival del gioco e dell'educazione – Coop. Sociale LA Pieve - Ravenna</p> <p>Relatore al convegno "YES Festival delle potenzialità" – Ass. Mente in formazione – Reggio Emilia</p>
2021	<p>Relatore al Convegno "ON AND OFF THE TABLE: Stato dell'arte del Gioco di Ruolo in Italia con uno specif#co focus sull'educazione e sulle tematiche di inclusione" - Il Gioco di Ruolo all'Interno di una Comunità Educativa per Minori: Linguaggi e Culture che si Incontrano – Game Science Research Center - Modena</p> <p>Relatore al convegno Seminario EPALE - Il gioco di ruolo per la formazione degli adulti: imparare in prima persona - EPALE - Electronic Platform for Adult Learning in Europe - Erasmus+</p> <p>Relatore al webinar: "Quattro incontri per conoscere il mondo dei giochi da tavolo e di narrazione da proporre in famiglia (e non solo)" - Playfactory</p>
2020	<p>Relatore al webinar: "Il gioco da tavolo: risorse digitali per apprendere a scuola" – Osservatorio di genere, San Benedetto del Tronto</p> <p>Relatore alla Tavola Rotonda Online "Giochi in Grotta: il valore educativo e formativo dei giochi da tavolo" - Comune di Grottammare (AP)</p>
2019	Relatore all'evento "Giocoforza: esperienze ludiche in contesti educativi, formativi e sociali" - Personal Branding 2019 Ciascuno è perfetto - Grottammare (AP)
2018	Relatore all'evento "EduLarp Gli stati generali del gioco di ruolo per la didattica - Punti esperienza. Gioco, crescita personale e gruppo - Comune di Modena, Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia, Play – Festival del Gioco, MEMO – Multicentro Educativo – Modena (Mo)
2016	Relatore all'evento formativo "Rifarsi il senno con la chirurgia etica" nel Progetto "Personal branding, me and sharing economy" – Progetto Tillandsia - Grottammare
2012	<p>Relatore al Workshop "Sensibilizzazione sulle potenzialità e i rischi legati alle Nuove Tecnologie, Progetto Europeo Save the Children Italia (FM)</p> <p>Relatore all'Evento Formativo: "Narrazioni autobiografiche: il teatro come narrazione", ASUR Marche ZT 13, DSM Ascoli Piceno</p>
2011	<p>Relatore al Convegno Nazionale "Participation and awareness-raising for the safer use of new technologies", "Partecipazione e sensibilizzazione per un uso sicuro delle nuove tecnologie" organizzato da Save the Children, Roma 7 Novembre</p> <p>Relatore al Convegno Nazionale "Terre di nessuno, Terzo convegno nazionale di educativa per adolescenti", Trieste, 23/24 novembre 2012</p>
2010	Relatore all'Evento Formativo: "Ascoltare per Sentirsi Ascoltati :ruolo dell'Affettività nell'Organizzazione Gruppale", ASUR Marche ZT 13, DSM Ascoli Piceno
2007	<p>Relatore all'Evento Formativo: Espressione degli affetti nel fare creativo (arte-terapia) ASUR Marche ZT 13, DSM Ascoli Piceno</p> <p>Relatore al Convegno Psichiatria San Ben. del Tronto (AP) su "Video partecipativo"</p>
2006	<p>Relatore al Congresso per Educatori Professionali, Infermieri ed Arteterapeuti "La relazione che cambia, arricchisce e trasforma" – ASUR Marche ZT 13 DSM (AP)</p> <p>Relatore al Festival Internazionale di Teatro e Disagio "Delire" Genzano di Roma (RM)</p> <p>Relatore al Congresso per Educatori Professionali, Infermieri ed Arteterapeuti "L'incontro con la sofferenza la sofferenza dell'incontro" – ASUR Marche ZT 13 DSM (AP)</p>

	2006	Relatore al Seminario "Le arti terapie negli spazi riabilitativi: esperienze a confronto" (Presenza scenica e rappresentazione) organizzato dall'ASUR Marche Zona Territoriale 12 – San Benedetto del Tronto (AP)
	2001	Relatore al Convegno Nazionale "Teatro e complessità del sè" (Federazione Italiana Teatroterapia) Università di Chieti (TE)
Ludografia	2024	LE AVVENTURE DI FIAMMETTA Gioco da tavolo ambientato tra personaggi e monumenti di Fermo (FM) PUNTA AL CUORE Gioco da tavolo per le emozioni
		LE FAREMO SAPERE Gioco di ruolo sulle aspettative di un colloquio lavorativo NUOVI INIZI Gioco di comitato sul lavoro di equipe nei servizi di accoglienza ed integrazione dei richiedenti asilo
	2023	UNA STORIA PIU' GRANDE Gioco da tavolo sulle vicende del Campo di Prigionia di Servigliano - Casa della Memoria (FM)
	2022	TRACCE Gioco di ruolo per il potenziamento della lingua italiana nell'educazione interculturale Q Urban game storico
	2021	TUTTI DENTRO Le stanze del Lockdown, Escape room Cittadiniviaroma, Bologna
	2020	THE NIUS! Gioco da tavolo sulla manipolazione dell' informazione
	2018	NEMICI DI MARIA Gioco di ruolo dal vivo sui temi e le dinamiche dei talent show 300 LA BATTAGLIA DELLE TENDOPOLI Gioco di ruolo dal vivo sull'accoglienza dei migranti stranieri
	2017	BIO ONNIPOTENTE Gioco di ruolo dal vivo sull'agricoltura sostenibile
	2016	GET UP START UP! Gioco di comitato sulla progettazione comune
Capacità e competenze artistiche		Autore di giochi da tavolo, giochi di ruolo e di interpretazione per bambini ed adulti Autore del Progetto "Palestra di Giochi"- Educazione, formazione e didattica attraverso il metodo del Game-Based Learning E' uno dei fondatori del "Gruppo di Didattica Ludica" Socio dell'Associazione Ludico culturale Spazio Ludico di S.Benedetto del Tronto. Autore/Ideatore della Rassegna Personal Branding - Coniugazione e ricombinazione del Valore e dei Valori nel lavoro, nelle professioni e nell'economia - Associazione Blow Up - Grottammare (AP) Redattore della rivista digitale di Cinema CINEMIO.IT e Ideatore del Podcast Audio Cinevagando Organizzatore del festival "Foodgallery: nutrirsi di cultura, arte e territorio" Ideatore di "ServiglianoSocial, azioni sociali di cittadinanza attiva" Comune di Servigliano (FM) Ha realizzato e realizza Cortometraggi in veste di sceneggiatore e regista Autore e regista dello Spettacolo "Naufragi" allestito dal Laboratorio teatrale della Comunità per minori "Casa di Mattoni", di Monteleone di fermo Organizzatore del Festival "Paesaggi Umani" Progetto SAGGI PAESAGGI - Provincia di Ascoli Piceno, Assessorato alle Politiche Sociali e Cultura (Ed. 2007-2008-2009) Organizzatore della manifestazione multimediale "GLOCAL 3.0 Comunità locali nell'era globale", Macerata (2009) E' stato il direttore Artistico della mostra/evento "VISIONI PARZIALI " Paesaggio Industriale SGL Carbon all'interno del festival SAGGI PAESAGGI, organizzato dalla Provincia di Ascoli Piceno e dalla Facoltà di Architettura di Camerino (2007)
Capacità e competenze organizzative		E' referente della Commissione Tecnica Regionale Giochi da tavolo CSI per la Provincia di Fermo Fa parte della Rete di Professione Gioco delle Marche Socio dell'Associazione Ludico culturale SPAZIO LUDICO di S.Benedetto del Tronto. Fondatore dell'Associazione di promozione sociale TERRE di Ponzano di Fermo
Capacità e competenze informatiche		Sistemi operativi: Windows Programmi di Scrittura: Word, Excel, Power Point Programmi di grafica: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Programmi di Editing Video: Adobe Premier Pro, Adobe After Effect
Programmi multimediali per Siti e blog, Multimedia, Videomaking
Programmi di Video Mapping

Patente

In possesso di patente tipo B

Capacità e competenze personali

Madrelingua

Autovalutazione

Livello europeo (*)

Inglese

Italiano

Comprensione		Parlato		Scritto	
Ascolto	Lettura	Interazione orale	Produzione orale		
Buono	Buono	Buono	Buono	Buono	Buono

(*) Quadro comune europeo di riferimento per le lingue